

L'Histoire de Crôm

Un épisode audio du Donjon de Naheulbeuk (juin 2021)

Ce fichier contient le texte intégral de l'épisode

<ambiance pluie forte>

<groupe : déplacement pluie et boue>

Ranger : Palsambouille... Qu'est-ce que ça tombe !

Magicienne : Tu l'as dis, j'ai l'impression de respirer de la flotte.

Nain : C'est pour ça que voyager c'est de la merde ! On devrait toujours rester à la mine.

Elfe : Eh bien retournes-y, dans ta mine qui pue !

Magicienne : C'est vrai que l'ambiance serait certainement plus calme...

Nain : C'est malin, maintenant tout mon matos est trempé. Je vais me transformer en statue de rouille !

Barbare : (ensemble) Hein ?

Elfe : (ensemble) Hein ?

Ranger : Non mais il déconne, ça existe pas des trucs comme ça.

Nain : Ah mais si ! Il paraît que c'est arrivé à un veilleur de Jambfer, il y a deux ou trois cent ans. Il est resté trop longtemps dehors dans son armure.

Ranger : Il devait être un peu con, quand même, non ?

Barbare : Ouais mais moi je m'en fous, j'ai pas d'armure !

Nain : Bah...

Magicienne : J'ai l'impression que la discussion va devenir chiante...

Elfe : La pluie c'est super, ça fait grandir les arbres et les salades !

Ranger : (soupir) Voilà...

Elfe : C'est un bienfait de la nature et c'est indispensable à la vie.

Magicienne : (soupir) Ah oui... Tu as raison là-dessus. Et puis c'est vrai que maintenant, on peut voir à travers ta tunique aussi.

Elfe : Ah bon ? Et c'est rigolo, non ?

Nain : Ah oui, tiens...

Ranger : (tousse) Oui... Bon... Personne n'avait remarqué ça, hein.

Barbare : Crôm !

Ogre : Golo badoulouk !

Ranger : Hein ? Qu'est-ce qu'il a dit, l'ahuri ?

Magicienne : Il dit qu'il a remarqué une baraque à quelques centaines de mètres.

Elfe : Je la vois ! C'est comme une grange.

Ranger : Ah, parfait ! On va s'abriter en attendant la fin de la pluie, qu'est-ce que vous en pensez ?

Nain : N'importe quoi, pourvu qu'on se foute la trogne au sec ! J'en peux plus.

Elfe : C'est vrai que si ça continue, ça va laver ta barbe et tes cheveux... Ça serait dommage, hein ?

Nain : Ah ! Ça risque pas de me laver les tifs, j'ai un casque !

Magicienne : Pourtant, y'a la moitié de tes cheveux qui dépassent.

Nain : Quoi ? Ahhh non, quelle horreur ! Viiiite !

Elfe : Un Nain avec les cheveux propres, hi hi hi !

Nain : Mais faites donc taire cette gourdasse !

Ranger : Allez, encore un petit effort, on accélère !

<voyage boue accélère>

Barbare : Yaaaaahhh !

Ogre : Goloooooo !

<transition>

Ranger : Ah, nous y voilà ! J'espère que le propriétaire n'est pas là...

Barbare : Sinon, on lui meule sa face !

Magicienne : On a déjà dit qu'on n'attaquait pas les paysans !

Barbare : (déçu) Oooohhh...

Ranger : Allez, j'ouvre !

<bruit de porte ouverte>

<déplacement différent bruit plancher>

Nain : Allez, poussez-vous ! Moi en premier !

Elfe : Attention, mes sandales !

Barbare : Meeerde !

Ranger : Ne faites pas les cons !

<bruit de porte fermée>

<fin de la pluie>

<groupe : déplacement parquet>

Elfe : Voilà !

Magicienne : Ah ! Brrrr ! Ça va déjà mieux.

Ogre : Huh huh huh !

Ranger : C'est tout de suite beaucoup plus confortable.

Nain : Bon ! Vous vous poussez, que j'allume un feu ?

Magicienne : Quoi ? Mais t'es malade ?

Nain : Bah non, pourquoi ?

Ranger : Faire un feu dans une grange pleine de paille ! Bien sûr, quelle merveilleuse idée !

Nain : Ah, vous voyez !

Ranger : Mais non, crétin, c'était sarcastique !

Nain : Hein ?

Barbare : Sarcastique, c'est un genre d'insecte ?

Magicienne : Mais non... pffffff.

Nain : Vous êtes jamais contents ! Comment on va sécher si je peux pas faire de feu ? Et ma cotte de mailles ?

Ranger : Eh ben tu fais comme tout le monde : tu attends !

Nain : Mais je vous l'ai déjà dit : je vais rouiller !

Elfe : Oui, voilà, tant mieux !

Nain : Va crever, gourde en sandales !

Ranger : Oh, mais fermez-là !

Magicienne : On a bien failli apprécier l'ambiance chaleureuse de cette grange...

Elfe : D'ailleurs, moi je vais enlever mes vêtements pour les essorer.

Ranger : Euh... Oui, certains peuvent faire ça, aussi...

Magicienne : T'es gentille, tu vas derrière la paille pour te mettre à poil ?

Elfe : Hein ?

Magicienne : Je n'ai pas envie de contempler encore les visages tout rouges de nos compagnons mâles...

Ranger : (ensemble) Comment ? Mais non...

Barbare : (se racle la gorge) Hum...

Nain : (ensemble) Quoi ? Mais oh, c'est même pas vrai. On s'en fout complètement.

Elfe : Encore cette histoire d'exitibitriste ?

Magicienne : Exactement.

Elfe : Bon, bah je vais un peu plus loin alors.

Magicienne : C'est ça, merci.

Elfe : (s'éloigne) Holalalala... On dirait que ça les rend malades de voir des seins et des fesses. Je comprends vraiment pas.

Ranger : (chantonne) Hon hon hon...

Nain : Bah ! Elle dit vraiment n'importe quoi.

Ogre : Golbodouf blak, huh huh.

Ranger : Bon bah... On n'a plus qu'à s'installer sur la paille et... attendre.

Magicienne : Oui (souple). Il est possible que ça soit un peu long... Les nuages étaient carrément épais.

Nain : Mais on va se faire chier !

<bruit d'équipement>

Ogre : Toutoutoudouuu...

Magicienne : Visiblement, l'Ogre va en profiter pour manger un casse-croûte...

Barbare : Bah ! Moi je peux vous raconter une histoire.

Magicienne : (ensemble) Hein ?

Ranger : (ensemble) Quoi ?

Nain : Oh ? Tu déconnes ?

Barbare : Quand il pleut dans les grandes plaines, on va dans la hutte avec les autres barbares, et y'a le chef du village qui raconte des trucs. Et puis comme ça, on attend sans trop s'emmerder.

Ranger : Ah ouais ? Eh ben chez nous, on fabrique des chaises.

Nain : Nous, il pleut jamais dans les mines.

Ranger : T'es lourd.

Magicienne : Euh... Je dois dire que je suis curieuse d'entendre à quoi ressemble une histoire de Barbare. Juste pour ma culture personnelle, hein.

Ranger : Oui, parce qu'on connaît déjà les histoires de Nains, et ça c'est super nul.

Nain : Bwarf ! T'as vraiment aucun goût.

Elfe : (s'approche) Coucou, me revoilà les copains !

Magicienne : (désespérée) Et je vois que tu as mis une nuisette transparente... Halala...

Ranger : (tousse) Ah ? Ah bon ?

Elfe : Mais j'avais rien d'autre, mes vêtements sèchent !

Magicienne : Bon, peu importe ! Viens t'asseoir, le Barbare va nous raconter une histoire.

Barbare : Ouais !

Elfe : Une histoire ? Mais ça parle de quoi ?

Barbare : Eh ben... C'est l'histoire de CRÔM !

<musique Predator>

Nain : (ensemble) Aaaahh !

Magicienne : (ensemble) Ooooh !

Elfe : (ensemble) Ooooh !

Ranger : (ensemble) Ooooh !

Barbare : Parce que Crôm en fait, il a pas toujours été un dieu.

Magicienne : Un récit théologique ? Je ne m'attendais pas à ça...

Barbare : Non, c'est pas théologique, c'est Crôm.

Magicienne : Oui, mais...

Barbare : Alors voilà l'histoire de CRÔM !

Ranger : Je crois qu'on a compris de qui tu parlais.

<musique Predator redite>

<musique d'ambiance>

Barbare : Y'a vraiment longtemps, Crôm c'était juste un barbare.

Magicienne : Ça alors !

Barbare : Il était plus fort que les autres ! Et puis tout le monde se barrait quand il arrivait.

Elfe : C'était à cause de l'odeur de ses pieds ?

Barbare : Non, c'est parce qu'il était balèze et qu'il avait la mandale facile. Mais en fait, y'a des vieux qui disent que c'était quand même déjà un dieu, sauf qu'il le savait pas, ou qu'il avait oublié.

Ranger : Il était trop bête ?

Barbare : Bah, je sais pas.

Magicienne : Non, mais c'est pas con. Le transfert d'une conscience cosmique

dans le corps d'un humanoïde peut lui avoir fait perdre une partie de ses capacités.

Barbare : Mais en ce temps-là, des gens avaient déjà commencé à vénérer Crôm, en croyant qu'il était un genre d'esprit dans le ciel, comme les autres dieux, et qu'il fallait lui parler pour avoir des trucs. Mais en fait, il vivait carrément avec eux.

Ranger : Je ne m'étonne plus de rien, moi...

Barbare : Alors ce dieu, il se baladait dans les tribus. Et à une époque, il s'appelait Grogan le Syldérien, ça c'est quand on a commencé à parler de lui, dans le Nord.

Elfe : C'était quand, ça ?

Barbare : C'était y'a super longtemps, avant le premier âge.

Magicienne : Sans doute pendant l'ère du Chaos. Il s'est passé beaucoup de choses incompréhensibles à cette époque.

Barbare : Les gens ont commencé à parler de Grogan le Syldérien parce qu'il a tué un dragon noir dans les montagnes, au nord de Fangh. Les dragons, ça fait aussi super longtemps qu'ils bouffent les gens. Il paraît qu'ils étaient là avant nous.

Magicienne : On se demande bien ce qu'ils mangeaient, d'ailleurs...

Nain : Probablement des chiens ?

Ranger : Hein ? Mais pourquoi des chiens ?

Nain : Bah je sais pas, j'ai toujours entendu dire que les chiens étaient là avant les humains.

Barbare : Donc l'histoire c'est que Grogan, on lui a dit qu'un dragon avait bouffé des potes à lui, du coup il est allé à la montagne où y'avait le nid du dragon. Pour lui péter la face.

Ranger : Tout seul ?

Barbare : Ouais ! Et il était en pagne, et même qu'il y avait de la neige.

Elfe : Brrrrrrrrr !!!

Ogre : Takala froudouf !

Barbare : Mais le problème avec les dragons, c'est qu'on peut pas trop les taper parce qu'on se fait cramer avant de les approcher. Alors Grogan, il a fait semblant d'être mort en frottant son corps avec le jus d'une bestiole crevée.

Magicienne : Eh ! C'est plutôt malin !

Ranger : Mais ça doit trop schlinguer !

Barbare : Ouais ! Ha ha ! Justement, le dragon, il a été attiré par l'odeur. Et il a voulu manger le corps, mais quand il a approché sa gueule pour le croquer, à ce moment, Grogan il a ouvert les yeux et il a attrapé les deux morceaux de la mâchoire, et puis il a mis sa ceinture autour du nez. Alors le dragon il pouvait plus cracher du feu, hahaha !

Elfe : Ouaaaaah !

Ogre : Huh huh huh !

Ranger : (dédaigneux) Pfuuh ! Ça doit être une légende ça !

Barbare : Et Grogan, il est resté accroché à la tête, le dragon a commencé à se débattre mais il a enfoncé son épieu dans un œil de la bestiole jusqu'à son cerveau,

et puis le dragon est mort.

Magicienne : Ah, quand même.

Ranger : C'est un peu de la triche, non ?

Nain : Tous les points d'XP étaient pour lui ! Ha !

Magicienne : Y'avait pas de points d'expérience à l'époque. C'est quelque chose qui date seulement du premier âge, quand on a commencé à codifier l'aventure.

Nain : Ah, merde ! Ça devait être chiant du coup pour gagner des niveaux.

Magicienne : Y'avait pas de niveaux non plus.

Nain : Holàlà ! Tu parles d'une époque moisie !

Barbare : Alors après le coup du dragon, les barbares du clan ont dit que Grogan c'était le chef du village. Mais lui, il voulait pas, il trouvait ça compliqué. Et il est parti marcher dans les plaines glacées de la Syldérie.

Ranger : Mais y'avait quoi, dans les plaines ?

Barbare : Des tigres géants.

Ranger : Carrément ?

Elfe : Ooooh ! C'est mignon !

Barbare : Et il en a tué deux, pour se faire un manteau avec les peaux.

Elfe : Ah, ça c'est pas mignon du tout !

Magicienne : Tu vois qu'il avait un peu froid quand même !

Barbare : Non, c'était juste pour crâner.

Magicienne : Typiquement masculin...

Barbare : Y'avait aussi des Gobelins du Froid en Syldérie.

Ranger : Des gobelins du froid ?

Magicienne : Oui, ce sont des Gobelins à peau bleue qui vivent dans les contrées du Nord. Ils sont plus gros et plus vindicatifs que les autres.

Ranger : (dégoûté) Beuah !

Nain : Ah bah ouais, j'en ai entendu parler ! Mais chez nous à Jambfer, il fait pas assez frais pour qu'on en croise.

Barbare : Alors du coup, Grogan, il a attaqué tout seul la tanière des Gobelins du Froid, et il a tué tout le monde, même leur chef. Et il est parti avec le trésor.

Magicienne : Eh beh !

Barbare : Les vieux sages racontent que c'était la première fois que quelqu'un faisait un truc comme un donjon, et que c'est Crôm qui a inventé le donjon en fait.

Elfe : Mais, je comprends pas, pourquoi tu parles de Crôm alors que c'était Grogan dans l'histoire ?

Barbare : Mais c'est parce que c'était Crôm ! Mais il croyait qu'il était un barbare.

Elfe : Holàlà... C'est compliqué ton truc.

Magicienne : Mais non, concentre toi un peu. On en a parlé tout à l'heure ! C'est un transfert de conscience d'entité cosmique dans un corps de mortel, avec une potentialité d'amnésie sélective.

Elfe : (agacée) Ah bah merci, je comprends encore moins maintenant !

Barbare : Euuhhh... Moi aussi.

Magicienne : Non mais c'est bon, continue ton histoire.

Nain : J'aurais pas pensé, mais en fait c'est plutôt intéressant.

Magicienne : Alors tu disais que Crôm avait inventé le concept de l'aventure en donjon ?

Barbare : Euh... Ouais, bon, il a inventé le donjon en fait. Après ça, il avait un trésor, alors comme le commerce à l'époque ça existait pas, il a ramené le trésor dans les montagnes, où y'avait des Nains qui vivaient !

Nain : Ah ! Ça devient vraiment captivant, là. Taisez-vous !

Barbare : Il a donné le trésor aux Nains, et ils ont trouvé ça super bien, mais il a demandé un truc en échange, et à ce moment ils ont pas trop compris.

Ranger : Hein ? Mais, pourtant c'est simple !

Barbare : Ouais, mais personne avait jamais fait ça.

Magicienne : Tu veux dire qu'il a aussi inventé le premier échange commercial inter-ethnique de biens et services ?

Barbare : Euh... Ouais, je crois que c'est ça.

Nain : Mais taisez-vous ! Alors, il voulait quoi en échange ?

Barbare : Il a demandé qu'on lui fabrique une arme ! Parce qu'il avait juste une lance en bois avec un caillou au bout.

Nain : Ah ! Je m'en doutais ! On était déjà super fort à l'époque, pour forger des trucs.

Ranger : Et laisse-moi deviner... Ils lui ont fabriqué une hache ?

Barbare : Non, ils ont discuté un peu, puis après ils ont forgé une grosse épée !

Nain : C'est qu'en fait, la hache de guerre c'est une invention qui date seulement du premier âge, en 618. On faisait que des lames plus simples, avant ça.

Barbare : Après ça, Grognan il était encore plus balèze, et il avait une vraie arme.

Ranger : Tu veux dire qu'il avait fait tout le donjon des gobelins avec une lance pourrie ?

Barbare : Ouais.

Elfe : Mais nous, on savait déjà faire les arcs.

Nain : (dédaigneux) Pfuah !

Magicienne : En fait, c'est assez paradoxal, mais l'arc est une invention très vieille, et ce sont en fait les humains qui ont fait découvrir cette arme aux elfes.

Elfe : Ah bon ?

Magicienne : Eh oui ! Et ils ont trouvé ça très bien, parce que ça n'était pas salissant !

Elfe : Ooooh... D'accord...

Nain : Et si on revenait à l'histoire où y'a pas d'elfes ?

Barbare : Ouais ! Grognan il est parti maraver avec son épée pour tuer des monstres et tout ça. Et après un moment, avec son épée il a dit qu'il avait trouvé le Secret de l'Acier !

Nain : (impressionné) Ah, ouais !

Ranger : Le Secret de l'Acier ? Mais c'est quoi ?

Barbare : Bah justement, on ne sait pas. C'est pour ça que c'est un secret.

Magicienne : Et d'ailleurs, c'est resté mystérieux si j'ai bien compris...

Barbare : C'est parce qu'en fait, le secret il a été trouvé, et puis après il a été perdu, et trouvé encore, et tout ça plusieurs fois.

Magicienne : Tu veux dire que Grognan il avait réussi à OUBLIER son fameux secret super important ?

Barbare : (rit) Ouais ! Mais après, il est devenu un dieu, alors il a arrêté d'oublier. Mais les humains, eux, ils ont perdu le secret.

Ranger : Holalala... pfff...

Nain : Pfeuh ! Nous les Nains, ça fait longtemps qu'on l'a, le Secret de l'Acier.

Elfe : Ah bon ? Alors c'est quoi, en fait ?

Nain : Euuuhh... Ben c'est quand.... Euh... Non mais, moi personnellement je le connais pas, hein. Je dis juste qu'il y a forcément des Nains qui le connaissent. Vu qu'on vit sous la montagne, et qu'on fait des trucs en acier tout le temps.

Elfe : Ah, tout ça pour frimer !

Nain : Non mais toi tu peux pas comprendre, vos artisans, ils fabriquent des armes en bois ! En BOIS !

Elfe : On forge aussi des armes en acier, et elles sont plus jolies que les vôtres !

Nain : Bwaaahh... N'importe quoi !

Ranger : Bon, alors c'est quoi cette histoire de secret ?

Barbare : En fait, les vieux disent que pour savoir ce que c'est le secret, il faut mourir et aller au Valhalla, ensuite il faut grimper la grande montagne où vit Crôm, et lui demander ce que c'est.

Ranger : Et là, ils ont une réponse ?

Barbare : Bah, ça dépend. Si on a été assez brave, on a le secret. Mais on peut rien en faire, parce qu'on est plus vivant, hahaha !

Magicienne : (souponne) Effectivement, ça explique...

Barbare : D'ailleurs un jour, y'a Braguf, un barbare de mon clan qui croyait qu'il était mort. Il avait été éventré par un ouklaf adulte. Alors il a été un peu au Valhalla, et il a parlé à Crôm pour connaître le Secret de l'Acier.

Magicienne : Ah bon ? Mais comment vous l'avez appris ?

Barbare : C'est parce qu'en fait, il était pas mort ! Le chamane a réussi à le soigner en remettant ses tripes dans son ventre, et puis après il était vivant.

Nain : Alors, il a eu la réponse pour le secret ?

Ranger : Bah oui, du coup ?

Barbare : Et bah non. Parce que Crôm il devait se douter d'un truc, alors quand Braguf a demandé où était le secret perdu, Crôm il a répondu « Dans ton cul ! », et puis après Braguf il s'est réveillé dans la hutte du chamane.

Ranger : Ha ha ! La loose !

Magicienne : Pfeuh ! En fait, si se trouve c'était juste un rêve, alors ?

Ranger : Ouais, c'est ce que j'allais dire !

Barbare : Bah, je sais pas. Moi une fois, j'ai cru que j'avais rencontré Crôm, il m'a

parlé sur une montagne et il portait des grandes bottes jaunes et un chapeau-poulet, et y'avait des taureaux argentés qui volaient tout autour de nous dans les nuages. Alors là Crôm il a dit que j'étais brave, et il m'a donné un poulet rôti tellement géant, gros, que je pouvais rentrer à l'intérieur pour le manger. Et puis là, je me suis réveillé, mais ça, je crois que c'était un rêve.

Magicienne : Oui, effectivement, ça y ressemble...

Barbare : Alors bon, sinon pour continuer l'histoire, bah un jour Grognan il a disparu. Mais personne l'a trouvé mort.

Ranger : Ça ne veut pas dire qu'il est pas mort, en même temps. Peut-être qu'il a fini par se faire bouffer par une grosse bestiole, après tout !

Barbare : Ouais, mais longtemps après, on a commencé à parler d'un autre Barbare qu'était aussi brave et balèze, et qui s'appelait Groskador. On dit qu'il a traversé toute la Terre de Fangh en courant sans s'arrêter !

Magicienne : Ça me semble être un loisir complètement crétin !

Nain : Ah, puis surtout c'est fatiguant !

Barbare : Il a aussi tué la Bête Aquatique de lac de Zblouf, le dragon des cavernes du mont Trozaarb, et il a pêché le broucar géant de la rivière Kraouk avec une lance !

Ranger : (soupir) Eh bah...

Barbare : Et il a fait des bébés à plus de femmes que les doigts des mains et des pieds !

Magicienne : Ah bah bravo... Bonjour le macho.

Barbare : Et on pense que c'était aussi Crôm. Après ça, y'a eu Raganok le Puissant, et Thrud le Maraveur, et puis Gurfek la Mandale, et puis un qui s'appelait Commençator.

Elfe : Halala, ces noms sont vraiment moches.

Ranger : Mais, si ça se trouve, c'était juste plusieurs mecs balèzes, et c'était pas Crôm ?

Barbare : Bah ouais, mais c'était jamais à la même époque et pas au même endroit. Et puis y'avait toujours la même envie de faire des trucs que les autres arrivaient pas à faire.

Magicienne : C'est curieux quand même, et c'est vrai que c'est intrigant.

Elfe : Ça fait du monde. Et je suis sûr qu'ils ne se lavaient jamais les cheveux.

Barbare : Ouais ! Ha ha !

Nain : Mais alors, c'est quand qu'il arrive, Crôm ?

Barbare : Eh ben, c'était pendant une grosse bataille entre le clan Ruchka et le clan Raggak. Y'avait justement un guerrier super fort qui s'appelait Ourf. Il était en train de se battre, et puis là tout d'un coup il s'est transformé en lumière jaune, et tout le monde a arrêté de se battre. Alors il a commencé à monter dans le ciel et à grandir, et y'en avait qui croyaient que c'était de la magie.

Magicienne : C'est vrai que ça ressemble...

Barbare : Mais là, y'a une grosse voix qui a dit : « Je suis Crôm, et j'aime la

baston et les mandales ! Et j'ai retrouvé le Secret de l'Acier ! ».

Ranger : Et puis ?

Barbare : Après, il a rigolé très fort, il a dit « Il faut être brave ! Salut ! ». Et puis il a disparu et tout le monde s'est retrouvé sur le cul dans la poussière.

<silence>

Magicienne : Et c'est tout ?

Barbare : Ouais. Après ça, bah on savait que Crôm c'était notre dieu. Et puis c'est resté comme ça depuis c'temps.

Magicienne : Quoi ? Alors, les croyances de tout un peuple sont basées sur trois phrases entendues sur un champ de bataille ?

Barbare : Bah ouais. Et c'est cool ! Ha ha.

Ogre : Huh huh.

Magicienne : Je ne sais pas... Personnellement, ça me paraît un peu mince.

Ranger : N'empêche, quand on y pense, y'a des tas de gens qui adorent des dieux sans même savoir pourquoi... Du coup, c'est pas plus stupide qu'autre chose.

Magicienne : Ouais. Finalement, c'est loin d'être le récit théologique le plus grotesque que j'ai entendu... C'est même presque logique, par rapport aux autres.

Elfe : Tu as des histoires pires que ça ?

Magicienne : Oh là, oui ! Quand les professeurs de l'université nous ont parlé des premières apparitions de Slanoush, Caddyro et même Dlul, je vous assure qu'il y a des histoires autrement plus farfelues. Et beaucoup plus sales.

Elfe : Nous, on a la déesse Petipani ! Elle est très gentille, et elle donne aux gens des recettes pour faire des petits pains au beurre.

Ogre : Miam miam sabalof !

Nain : Ha ha ha ! Mais comment c'est trop nul, ça ! La nullité de ce dieu, j'y crois même pas !

Elfe : Je t'écoute même pas, fils de tabouret.

Nain : (crache) Brwaaah !

Barbare : Bah en tout cas, voilà, c'était l'histoire de Crôm.

Ranger : Bon... (renifle). Euuuh.... Il pleut toujours.

Magicienne : Eh ben, merci.... Je suppose qu'on va s'endormir plus intelligents ce soir... Enfin, juste un peu. Faut pas non plus abuser.

Barbare : Cool !

Nain : Sauf l'Elfe, parce que pour elle c'est pas possible d'être plus intelligente ! Ha ha ha !

Elfe : (ensemble, blasée) Awwww...

Ranger : (ensemble, blasé) Awww....

Magicienne : (ensemble, blasé) Holala...

Nain : Alors ? T'as rien à répondre ?

Elfe : Non, rien du tout. Parce que j'ai décidé de ne plus parler aux gens qui sentent mauvais.

<djingle de fin>